

## Double fault

Napísal Edo Velecký  
Pondelok, 28 November 2005 00:00 -

---

### Mistrovství Evropy družstev

Třetí zápas mistrovství Evropy nehrajete v pohodě. Družstvo jste si představovali jinak. A ve dvou prvních zápasech jste dostali výprask od Italů a Dánska. Takže jste v tabulce poslední a váš nynější soupeř – Rumunsko – v prvním kole senzačně porazilo jednoho z hlavních favoritů Francii. Zápas se zatím nevyvíjí nějak dobře. S nechutí si prohlížíte nevábную kolekci:

K 10 7 \*  
Q  
8 4 2  
K 10 7 5 3 2

Od prvního místa pasujete, a partner otevírá 1. Nabízí se pas, ale máte systém, kde nová barva zahajitele je příkaz na jedno kolo. Ne, nebudete pasovat, vy ne, jste týmový hráč, a za pas by jste si to po zápase slízli od vašeho týmového guru. Preferenze na srdce se nehodí a tak zatnete zuby a zadražíte 3. Partner se na jedno váří, no, znechuceně a pasuje. Soupeř s jistým zájmem pasují také. Porábnost (třetí nebo pátá, vyšší z dublu, prostřední ze 3-listu) si prohlížíte stůl:

K 10 7 \*  
Q  
8 4 2  
K 10 7 5 3 2



A 9 8 5      E-W Vul \*  
K 9 6 5 4  
A K 7 3  
—

## Double fault

Napísal Edo Velecký

Pondelok, 28 November 2005 00:00 -

---

*West*

Pass

Pass

*North*

Pass

1 NT

3

\*

*East*

Pass

Pass

All Pass

*South*

1

♥

2

♥

*Trick*

1. E

*Lead*

\* 3

*2nd*

*3rd*

*4th*

Jak za tento průběh může systém, říkáte si. Ze stolu dáváte manou a bere třetí dámu. Dřív jste vám hlavou, že se zavazkem by možná šlo něco dělat - kdyby bylo třetí trumfové eso a výnos byl od třetí dámy, odhodili by jste káru na vypracované srdce a vydali jenom tři trumfové zdvihy a srdcové eso. Vynášíte tedy tref, který bere soupeř za vámi a pokračuje až příliš automaticky a tím hasnou všechny naděje. Když se mlha rozptýlila, bylo to s dvěma pády za -100. Soupeři na druhém stole uhráli 2

Ne, nejste ten typ, který dlouho rozebírá rozdání a uvažuje, jak se to mohlo hrát líp. Na rozdání jste si vzpomněli, až když se vám nedávno náhodou dostal do ruky časopis z onoho lety dávno minulého času. V něm je jakýs nadšenec popisuje, jak by se mohly sehnat 4. Tohle nikdy veřejně nepřiznáte, a stejně je to už jedno, protože už dlouho hrajete, že po odpovědi 1BT není nová pravidla bez skoku příkazná. Ve sledu 1. Pikový 4 - 1st jste už vyložili, takže máte 9 listů zřejmě s figurou, maximálně singl srdce a maximálně 3 káru, a tedy minimálně 6, možná 7 špatných trefů (nezadražili jste je). Umožnili by jste partnerovi rozhodnout jak dál podle jeho listu. Celé rozdání vypadalo takto:

## Double fault

Napísal Edo Velecký  
Pondelok, 28 November 2005 00:00 -

---

K 10 7 \*  
♥ Q  
♦ 8 4 2  
♠ K 10 7 5 3 2 \*  
♥ Q J 6  
♦ A 10 7  
♠ 10 6 5  
♥ A J 6 4 \*  
♦ 4 3 2  
♥ J 8 3 2  
♦ Q J 9  
♠ Q 9 8 \*  
♥ A 9 8 5  
♦ K 9 6 5 4  
♥ A K 7 3  
♠ —



Jak tak vidíte všechny karty, tak pozorujete, že hrát na třetí trumfové eso taky nebyl bůhvíjaký nápad. Na vytrumfování za tohoto předpokladu potřebujete hrát 4x trumfy a tedy 4 přechody do ruky. Jeden na pikového krále a další už jsou jenom na 3 snapy. Takže vám prostě zůstane málo trumfů. Ačkoli – kdyby jste udělali 3 snapy v ruce – kolik vlastně máte bočních zdvihů? Dva pikové, srdcový, a dva trefové, to je spolu osm. A když sedí trefový král (soupeři nakonec musí trumfy zahrát), tak je to devět. Jak by jste tedy měli sehrávat?

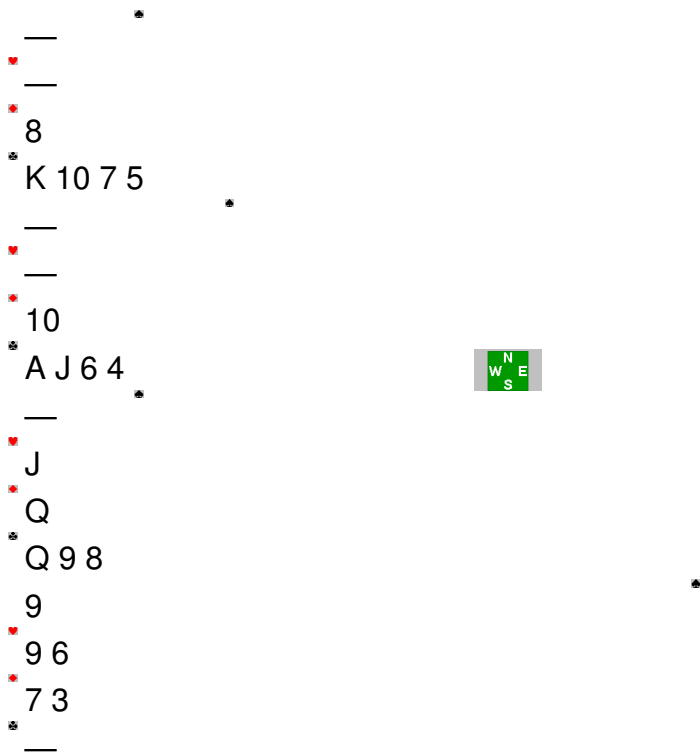
První zdvih vezmete v ruce a vypasete <sup>♥</sup> káru, které berete na stole. Stáhnete <sup>♥</sup> k (obecně například pik) a shápnete srdce. Zahrajete pik na stůl a pik shápnete v ruce. Teď káru na stůl. Protože Východ téměř jistě markoval sudý počet srdcí (musel v prvním srdcovém kole, aby partnerovi upřesnil rozlohu), tak hrajete ze stolu další srdce. Máte už 7 zdvihů a vznikla tato pozice:

## Double fault

Napísal Edo Velecký

Pondelok, 28 November 2005 00:00 -

---



Když vás Západ nechá snapnout, nezadržitelně získáte 9-tý zdvih na trumfového krále. U stolu na jeho pozici málokdo vymyslí jediné zahrání, které vám může udělat problém: Západ musí snapnout, ale vy pak nesmíte nadsnapnout, protože by to byl váš poslední zdvih. Musíte stále věřit původnímu předpokladu, že trefový král sedí dobře, a odhodit káro, které by jste stejně museli vydat. A později snapnete obranou zahrané káro, nebo když Západ vynese malý trumf, tak zahrajete krále.

Tak tohle by se rovnalo malému zázraku. V původní pozici vydáváte pik, srdce, káro, a 3-4 trumfy. A vy naopak zčista-jasna získáváte 9 zdvihů. Toto jsou dny, které jsou snem nás všech. Dny, pro které stojí za to žít. I Garozzo by vám přiběhl potřást rukou. Na chvíli by jste se vznášeli – ach, vysoko. Možná by jste se dostali dokonce i do Českého bridže – tedy kdyby jste si to tam napsali sami, že. Teď starý časopis zavíráte a odkládáte pryč. No, už je to opravdu dávno.

## Double fault

Napísal Edo Velecký  
Pondelok, 28 November 2005 00:00 -

---

Psáno pro Český bridž.

Anatol FILIP 27-nov-2005